

Anfrage

Ein Badesee in unmittelbarer Nähe zu Binningen – was geschieht mit dem Allschwiler Weiher?

Am 27. und am 28. April erschienen in der «bz – Zeitung für die Region Basel» zwei Beiträge zur Entwicklung des Areals Allschwiler Schiessstand/Allschwiler Weiher. Das Gebiet liegt auf Allschwiler Boden, gehört jedoch Basel-Stadt und grenzt unmittelbar an Binningen.

Schon länger bekannt ist, dass auf dem Parkplatz, der zum seit 2008 stillgelegten Schiessstand gehört, eine Wohn-Überbauung geplant ist. Und dass der Weiher im heutigen Zustand ein eher trauriges Bild bietet und saniert werden sollte, ist ebenfalls unbestritten.

Im Allschwiler Einwohnerrat gibt es nun offenbar einen Vorstoss, den danebenliegenden Allschwiler Weiher in einen Badesee für die Allgemeinheit umzuwandeln. Ein Badesee dürfte auch in Binningen erhebliche Auswirkungen auf das Verkehrs- und Publikumsaufkommen haben. Bereits jetzt ist der Naherholungsraum Allschwiler Wald/Herzogenmatt rund um das Binninger Gebiet Holzmatt insbesondere im Sommer stark frequentiert.

Ich bitte den Gemeinderat darum um Auskunft zu den folgenden Fragen:

1. Ist der Gemeinderat informiert über die verschiedenen Ideen und Pläne auf dem Areal Schiessstand/Allschwiler Weiher?
2. Hat die Gemeinde Binningen ein Mitspracherecht, wenn Binninger Interessen tangiert sind?
3. Wurde bzw. wird der Gemeinderat angehört oder zu einer Vernehmlassung eingeladen?
4. Mit welchen Auswirkungen für die angrenzenden Binninger Quartiere rechnet der Gemeinderat, wenn das Areal Schiessstand/Allschwiler Weiher überbaut und aufgewertet wird?
5. Wie beurteilt der Gemeinderat die Idee eines Badesees?
6. Bietet der Gemeinderat Hand zur Aufwertung des sanierungsbedürftigen Allschwiler Weihers?
7. Wäre er bereit, sich für einen «Naturpark Allschwiler Weiher» ([Link](#)) einzusetzen, wie ihn etwa der WWF Region Basel vorschlägt?
8. Hat der Gemeinderat schon eigene Überlegungen zur Entwicklung des Gebiets angestellt, um die Bedürfnisse Binningens einzubringen?

Binningen, 28. April 2021



Karin Müller